



Need for Speed Most Wanted circuit 1on1

Stand: 28.08.2006

SPIELVERSION

Gespielt wird Need For Speed: Most Wanted im Modus 1on1 mit dem neuesten Patch in der deutschen Vollversion.

Du musst die Karriere soweit abgeschlossen haben, dass alle Kurse aus dem Mappool freigeschaltet sind.

MAPPOOL

Für das 1on1-Turnier stehen folgende Strecken zur Verfügung:

- Bay Bridge
- Campus Way
- Century Square
- Diamond
- Ironwood Estates
- Clubhouse
- Petersburg

FAHRZEUGE

Es sind alle Fahrzeuge erlaubt, welche beim Erwerb der Grundversion des Spieles vorhanden sind.

TURNIERMODUS

Das Turnier wird im Double Elimination Verfahren gespielt. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket. Beides wird im "Best of 5" Rundensystem gespielt.

MAPWAHL

Die erste Map wird ermittelt, indem beide Spieler abwechselnd eine Map aus dem Mappool streichen. Die Map, die dann als letzte übrig bleibt, wird als erstes gespielt. Nach der ersten Map gilt Loserchoice bis zum Ende des Matches. In einem Match darf keine Map zweimal gespielt werden.

OVER-ALL-FINALE

Im Over-All-Finale muss der Spieler aus dem Loserbracket 2 BO5 gewinnen, um das Turnier zu gewinnen.

DISCONNECT

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss des Spielers zur Folge.

Tritt innerhalb der ersten Runde ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Runde können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet der Turnieradmin anhand des Punktestands über Sieg oder Niederlage einer Partei.

SERVER

- Serversettings:
- Runden: 5
- Kollisionsabfrage: Aus
- Leistungsabgleich: Aus
- N2O: Aus

Sollten sich die beiden Spieler einigen, kann auch mit angeschalteter Kollisionsabfrage und N2O gespielt werden. Sollte jedoch einer der beiden Spieler auf die abgeschaltete Kollisionsabfrage oder N2O bestehen, muss diese ausgeschaltet werden.

SETUPS

Folgende Anbauteile sind erlaubt: Pro, Super Pro und Ultimate. Die Junkmanbauteile (Uniques) sind NICHT gestattet! Desweiteren muss das Auto weiß sein, ohne Vinyls etc.

HACKS

Alle Hacks und fremde Programme sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation.

Bugusing

Sämtliche Bugs die benutzt werden führen zum sofortigen Turnierausschluss.

Vergehen

Das Fahren in falscher Richtung ist bei allen Rennen verboten, wer mit seinem Auto durch Querstellen vorsätzlich den Weg versperrt, handelt gegen das Fairnessprinzip und bekommt für diese Strecke einen Defaultlose.